

**Šifra ukrývá 30. stanoviště.** Stanoviště podle názvu najdete na mapě, přesněji až na místě. Stanoviště je vzdušnou čarou vzdálené méně než 3 km od startu/cíle.



2016-J

Mosty (Hashiwokakero) se hrají na čtvercovém hracím poli. Některé buňky obsahují na začátku čísla od 1 do 8 včetně; to jsou ostrovy. Cílem je spojit všechny ostrovy do jediné propojené skupiny nakreslením řady mostů mezi nimi. Mosty musí splňovat určité podmínky:

- ♦ Musí začínat a končit na různých ostrovech a spojovat je přímoú čarou
- ♦ Nesmějí křížit žádné jiné mosty či ostrovy
- ♦ Mohou být pouze svislé či vodorovné
- ♦ Každou dvojici ostrovů mohou spojovat nanejvýš dva mosty
- ♦ Počet mostů připojených ke každému ostrovu musí odpovídat číslu na tom ostrově

Po zakreslení všech mostů si vypíšete fialová písmena, která „nejsou pod mostem“, tj. žádný most je nepřeskrtnul. Pak stačí číst každé druhé z nich.

Všechny tři obrázky jsou stejné – využijte v případě, že by se v prvním luštění nepovedlo.

1	H	4	X	W	5	J	F	I	2
B	R	N	A	V	D	R	Q	B	D
N	E	H	2	,	4	N	2	T	C
2	I	N	T	4	N	R	P	T	3
Y	H	S	1	P	T	Y	J	,	F
I	B	V	R	3	D	3	K	2	F
4	D	4	D	X	U	W	A	G	3
E	E	O	F	Z	E	C	U	.	R
3	C	H	2	W	O	N	1	G	E
.	2	M	S	G	4	D	,	U	3

1	H	4	X	W	5	J	F	I	2
B	R	N	A	V	D	R	Q	B	D
N	E	H	2	,	4	N	2	T	C
2	I	N	T	4	N	R	P	T	3
Y	H	S	1	P	T	Y	J	,	F
I	B	V	R	3	D	3	K	2	F
4	D	4	D	X	U	W	A	G	3
E	E	O	F	Z	E	C	U	.	R
3	C	H	2	W	O	N	1	G	E
.	2	M	S	G	4	D	,	U	3

1	H	4	X	W	5	J	F	I	2
B	R	N	A	V	D	R	Q	B	D
N	E	H	2	,	4	N	2	T	C
2	I	N	T	4	N	R	P	T	3
Y	H	S	1	P	T	Y	J	,	F
I	B	V	R	3	D	3	K	2	F
4	D	4	D	X	U	W	A	G	3
E	E	O	F	Z	E	C	U	.	R
3	C	H	2	W	O	N	1	G	E
.	2	M	S	G	4	D	,	U	3

Příklad:

2	P	4	W	3	P	4
O	C	X	N	Y	O	Y
R	K	O	3	E	2	S
1	S	P	B	L	F	Q
T	O	X	2	J	D	2
T	I	Q	R	T	M	E
Y	K	3	O	J	2	U